

Правила мини-дополнения «Exploration Deck»

для настольной игры «Санта Мария»

Карты стран

На этапе «Подготовка колоний» перемешайте 5 карты стран и положите лицом вверх в середине стола столько карт, сколько присутствует игроков.

Начиная с игрока, сидящего справа от первого игрока, а затем против часовой стрелки, каждый игрок берет одну карту национальности. Игроки не берут обычные стартовые ресурсы (монеты и древесина), а берут ресурсы, указанные на карте страны.

Если вы выбрали Португалию, то также берете один двойной тайл колонии (в 1м раунде на столе остается 4 двойных тайла колонии).

На каждой карте страны указана особая способность, которую вы можете использовать во время игры.



Испания

Стартовые ресурсы: 2 золота и 2 монеты.

Особенность страны: Каждый раунд вы начинаете на первом месте на треке конкистадоров.



Франция

Стартовые ресурсы: 3 зерна и 5 монет.

Особенность страны: Один раз в раунд можете бесплатно переместить одного своего монаха с одного жетона ученого на другой.



Англия

Стартовые ресурсы: По 1 единице дерева, зерна, сахара, самоцвета и 1 монета

Особенность страны: В конце раунда +1 очко счастья за каждый жетон морской торговли в доке с символом счастья



Нидерланды

Стартовые ресурсы: 1 дерево и 8 монет.

Особенность страны: В конце раунда можете заплатить 5 монет и получить 3 очка счастья.



Португалия

Стартовые ресурсы: Перед началом 1-го раунда постройте один двойной тайл колонии и возьмите 3 монеты

Особенность страны: Один раз в раунд в качестве действия можете переместить тайл колонии в любое место на вашем планшете колонии.

Майя

Стартовые ресурсы: 1 какао, 1 зерно, 2 монеты, 5 карт действий и 1 золото за 3 игрока.

Особенность страны: Совершая действие торговли, можете заплатить 3 монеты и получить карту.

Карты целей

В колоде 20 карт целей. Из них 4 карты используются с соответствующими моделями дополнения «Американские королевства». Верните неиспользуемые карты в коробку.

Драфт карт целей

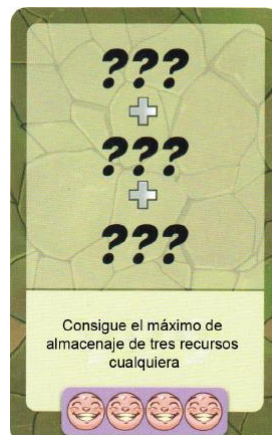
Подготовьте партию как обычно или используя карты стран. Перед началом игры раздайте всем игрокам 4 карты целей. Все игроки одновременно выбирают и оставляют себе одну карту цели, остальные 3 карты передаются сидящему слева игроку. Так продолжается до тех пор, пока у игроков не останется на руках по 3 карты целей. Остальные карты целей убираются в коробку и не используются. Положите перед собой 3 карты целей рубашкой вверх.



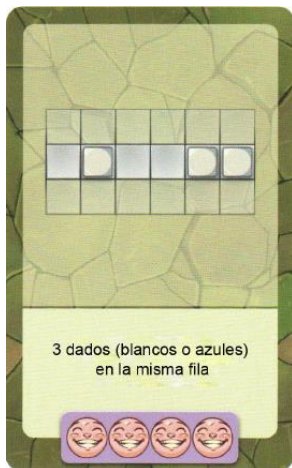
Обучите 3 миссионера или 3 ученых или 3 епископа



Соберите 12 монет



Достигнуть максимального количества любых 3х ресурсов



3 кубика (белого или синего цвета) в одном горизонтальном ряду



3 кубика (белого или синего цвета) в одном вертикальном ряду



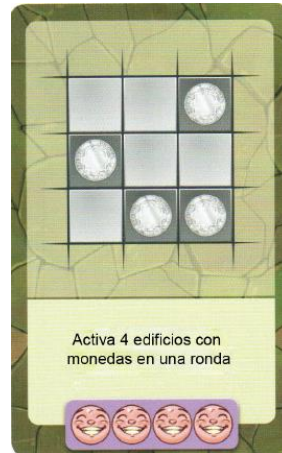
3 кубика (белого или синего цвета) по диагонали



Получите 3 древесины одним действием кубика (включая активацию губернатором)



Получите 3 зерна одним действием кубика (включая активацию губернатором)



Активируйте монетами 4 тайла в одном раунде



Постройте 3 здания подряд в одной линии по горизонтали или вертикали



Постройте 3 колониста подряд в одной линии по горизонтали или вертикали



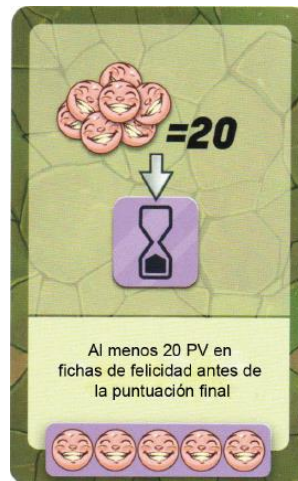
Получите 2 монаха одним действием кубика (включая активацию губернатором)



Оплатите 3 слитками золота жетон морской торговли, который требует 3 ресурса



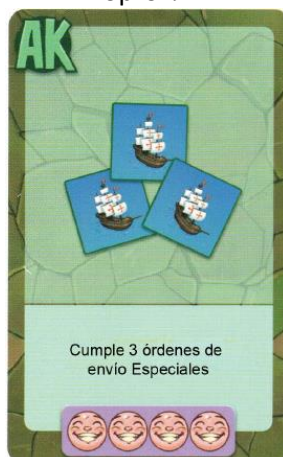
В доке с символом счастья не менее 3 жетонов морской торговли



Получите до финального подсчета очков не менее 20 очков счастья



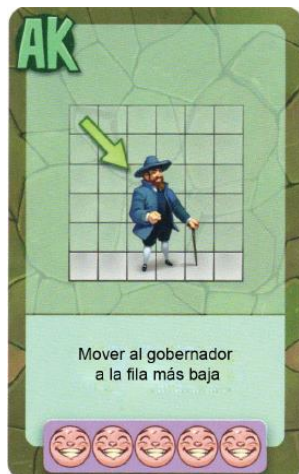
Получите 3 тайла улучшения



Получите 3 улучшенных тайла морской торговли



Заполните весь периметр колонии



Переместите губернатора в самый нижний ряд



Получите по одному специалисту каждого вида